/\*let teste= "consoles";

console.log(teste);

console.warn(teste);

console.info(teste);

console.error(teste);

\*/

// 1 . Com base no exemplo do link do slide 1 (o que é javascript), crie um arquivo com um button, que ao clicar exiba a mensagem “Bem vindo ao Reprograma”.

// Obs. Utilize javascript externo. PAra funcionat tem que criar um <button> no html com a msg bemvindo a reprograma.

/\*

//captura a tag button do html. 'button' é uma string que o querySelector recebe e tem que ser assim''

// ele fala vai no meu documento (html) e pega o seletor button. Ele pega só o primeiro.  Se for p pegar todos tem que ser o querySelectorAll.

let botao=document.querySelector('button');

//adiciona o evento clique o 'click' é um evento que eu add. eventlistener aqui selecionei o click para ele ao clicar add a funcao.

botao.addEventListener('click', cliqueBotao);

//criando a funcao para exibir a msg

function cliqueBotao() {

    alert('Bem vindo a reprograma');

}

\*/

// 2. Crie 3 variais, e exiba no console o tipo de cada uma, utilizando o typeof

// aqui vai no console e digita typeof nome da variavel e ele printa o tipo ex. typeof nomeNum e ele printa "number"

/\*

let nomeNum=10;

let nomeText="Gabi";

let nomeTrue=true;

// Segunda resolução

const nome = "Gabi";

const num = 5;

const ativo = true;

console.log('nome', typeof(nome));

console.log('num', typeof(num));

console.log('ativo', typeof(ativo));

\*/

// 3. Crie um botao, que ao ser clicado, exiba:

// - 1 console.log()

// - 1 console.error()

// - 1 console.info()

/\*

let capturarP=document.querySelector('p');

capturarP.addEventListener('click', clicaNoBotao);

function clicaNoBotao(){

    console.log('oi meninas')

    console.info('oi meninas')

    console.error('oi meninas')

    console.warn('oi meninas')

}

\*/

//1. leia um numero e verifique se ele é par ou impar utilizando % 2 === 0

/\*

let numeroDigitado = prompt("Digite aqui um número");

if (numeroDigitado % 2 ===0) {

    alert(`${numeroDigitado} é um numero par`)

} else {

     alert(`${numeroDigitado} é um numero impar`)

}

\*/

/\*2. Faça um script que pede duas notas de um aluno.

//Em seguida ele deve calcular a média do aluno e dar o seguinte resultado:

 A mensagem "Aprovado", se a média alcançada for maior ou igual a sete;

    A mensagem "Reprovado", se a média for menor do que sete;

    A mensagem "Aprovado com Distinção", se a média for igual a dez.

\*/

/\*

let nota1 = parseFloat(prompt("Digite a primeira nota"));

let nota2 = parseFloat(prompt("Digite a segunda nota"));

let media = ((nota1 + nota2)/2);

if (media ===10){

    alert("Aprovado com distinção");

} else if (media >=7){

    alert("Aprovado");

} else if(media < 7) {

    alert("Reprovado");

}

\*/

//3. Faça um script que leia três números inteiros e mostre o maior deles.

//- ler 3 valores

//- condicao qual é o maior deles

/\*

let numero1 = parseInt(prompt('Digite o primeiro numero'));

let numero2 = parseInt(prompt('Digite o primeiro numero'));

let numero3 = prompt(('Digite o primeiro numero'));

if (numero1 > numero2 && numero1 > numero3) {

    console.log('numero 1 é maior', numero1);

} else if (numero2 > numero1 && numero2 > numero3){

    console.log ('numero 2 é maior', numero2);

} else {

    console.log('numero 3 é maior', numero3);

}

\*/

/\*

// colocar mais uma condição para exibir mensagem se todos os numeros forem iguais.

let numero1 = parseInt(prompt('Digite o primeiro numero'));

let numero2 = parseInt(prompt('Digite o primeiro numero'));

let numero3 = parseInt(prompt('Digite o primeiro numero'));

if (numero1 > numero2 && numero1 > numero3) {

    console.log('numero 1 é maior', numero1);

} else if (numero2 > numero1 && numero2 > numero3){

    console.log ('numero 2 é maior', numero2);

} else if (numero3 > numero1 && numero3 > numero2) {

    console.log('numero 3 é maior', numero3);

}

if (numero1 === numero2 && numero1 === numero3){

    console.log('os números são iguais')

}

\*/

//4. Faça um script que pede dois inteiros e armazene eles em duas variáveis. Em seguida, troque o valor das variáveis, invertendo e exibindo o antes e o depois em uma janela de alert.

// utilizar uma variável auxiliar - varAux para armazenar um dos numeros.

/\*

let x = 10;

let y = 5;

let varAux = 0;

console.log(`valores iniciais ${x}, ${y}, ${varAux}`)

               // valores iniciais 10, 5, 0

varAux = x;    // passo o valor de x para var, logo aqui var vale 10

x = y;         // aqui x assume o valor de y, logo x=5

y = varAux;    // aqui eu passo o valor do varAux que era o valor do x para Y, logo Y = 10

varAux = 0;    // aqui eu zero novamente o valor do varAux.

console.log(`valores finais ${x}, ${y}, ${varAux}`)

              // valores finais 5, 10, 0

\*/